



# DJAMACAT Gamesports - das größte Game Studio in Mecklenburg wächst

Neubrandenburg, 13. März 2020

Die letzte Pressemitteilung liegt einige Zeit zurück, seitdem ist bei uns einiges passiert. In Zukunft werden Sie hier auf unserer Website [DJAMACAT.de](http://DJAMACAT.de) in regelmäßigen Abständen weitere Pressemitteilung finden, denn seit der Firmengründung der *DJAMACAT GmbH* im Jahr 2017 ist viel passiert.

## Größer werden, ist das Ziel von der DJAMACAT GmbH für 2020...

In den letzten 2 Jahren ist nicht nur die Spielwelt AQUARYOUNS gewachsen, sondern auch das Team dahinter. Die Bürofläche der DJAMACAT GmbH hat sich mittlerweile verdoppelt. Neben den 5 Softwareentwicklern arbeitet ein Communication Assistant, ein Grafikdesigner und ein Business Development Manager im Team. 2020 haben wir uns das Ziel gesetzt neue Mitarbeiter im Bereich Softwareentwicklung Frontend und Backend einzustellen, damit wir noch intensiver an unserer Vision arbeiten können. Bewerber können sich gerne direkt bei uns melden. Die Stellenausschreibung und die Kontaktdaten finden Sie auf unserer Website.

## DJAMACAT geht in die Öffentlichkeit...

Auf der Eröffnung des digitalen Innovationszentrums Neubrandenburg konnten wir unsere Firma und unser Spiel den anwesenden Fachleuten präsentieren. Dabei haben wir gezeigt, welches Alleinstellungsmerkmal wir zukünftig mit unserer Spielewelt auf dem Game-Markt haben werden. Das Interesse am Spiel ist groß, denn nach der Präsentation gingen die Besucherzahlen der AQUARYOUNS Webseite deutlich hoch. Außerdem ergaben sich aus diesem Termin viele positive Rückmeldungen seitens der Fachleute vor Ort.

Bei dieser Presseveranstaltung konnten wir auch aufzeigen, dass wir aktuell ca. 950 aktive Spieler haben. Unsere Auskopplung AQUARYOUNS WORLD hatte vor der Veröffentlichung auf Steam bereits 15.000 Vorregistrierungen. Der Nutzer findet in der Early Access Version einen Einblick über unsere Spielewelt und kann sich nun auch mit Hilfe eines ausführlichen WIKIS genau in die Spielewelt einarbeiten. Der Spieler kann auf seinen ersten 4 Claims u.a. seine eigenen Warenwirtschaftskreislauf erstellen und die ersten Gebäude bauen. Zukünftig wird es weitere Spiel Mechanismen wie z.B. ein Kampfsystem oder der Bau von verschiedenen Schiffstypen geben. Ferner ist es angedacht in Zukunft das Spiel als mobile Variante mit anzubieten.

Neben dieser Veranstaltung planen wir für 2020 weitere Events und Teilnahmen an Messen. Sie wollen uns einmal persönlich kennenlernen? Dann besuchen Sie uns auf [DJAMACAT.de](http://DJAMACAT.de) Dort finden Sie im Bereich Veranstaltungen alle (wöchentlich aktualisierten) Veranstaltungstermine. Oder schicken Sie uns eine E-Mail an [contact@damacat.com](mailto:contact@damacat.com). Alternativ können Sie auch unsere Social Media Kanäle verwenden um auf dem laufenden zu bleiben (Twitter, Instagram und Facebook).

Wenn Sie die Realisierung unserer Spielewelt auch unterstützen wollen, können Sie uns gerne kontaktieren bzw. nutzen Sie gerne die Möglichkeit der finanziellen Unterstützung via Spende über [AQUARYOUNS.com](http://AQUARYOUNS.com).

Bis dahin viel Spaß beim abtauchen in unsere 3D- Unterwasserwelt!

Ihr DJAMACAT TEAM

**Ulrike Kolley** // [press@damacat.com](mailto:press@damacat.com)

[www.damacat.com/#press](http://www.damacat.com/#press)

**DJAMACAT**  
GAMESPORTS

